

# 놀이(게임) 심리소통 스킬

## ● 교육 개요

- 게임심리 보드게임과 일반 보드게임을 활용하여 학습자의 참여와 몰입을 돕는 Edu-Toolkit와 게임 기법으로 게임 심리 역량을 강화하는 기법

## ● 교육 목표

- 교육지도자들의 역량을 향상 시킨다.
- 놀이(게임)심리 소통스킬의 개념을 이해하고 활용한다.
- 놀이(게임)심리 Based Learning 기법을 교육에 적용한다.

## ● 교육 효과

- 게임은 구체적 목표설정, 다양 규칙, 상호간 경쟁 및 협력·승패 등 요소를 포함
- 게임활동을 통해 상호작용, 정서적 경험, 자기통제력 등 사회활동의 간접적 학습

## ● 교육 내용

활동 주제	세부 활동	활용 도구
Module 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 친밀감형성을 위한 아이스브레이커</li> <li>- 팀별 단합을 위한 게임활동</li> <li>- 스트레스 해소 및 자아강화 현장에서의 활용 게임 배우기</li> </ul>	PPT, 동영상 폭탄돌리기 타바루가의모험
Module 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 심리검사 진단 및 해석</li> <li>- 특성별 연계된 게임활동 및 피드백</li> <li>- 약점 보완 솔루션 제시</li> </ul>	심리성격 척도검사 간단한 개인특성 파악게임, 토론지 경청결정,감성터치

교육 시간 1회 / 120분



교육 안내 | 031-383-7984

<http://www.boardwanori.com>

교육 담당자 | 이명숙